

Crearea contului de Profesor responsabil pe județ/sector cu înscrierea elevilor participanți la Olimpiada de Informatică, pe platforma INTUITEXT

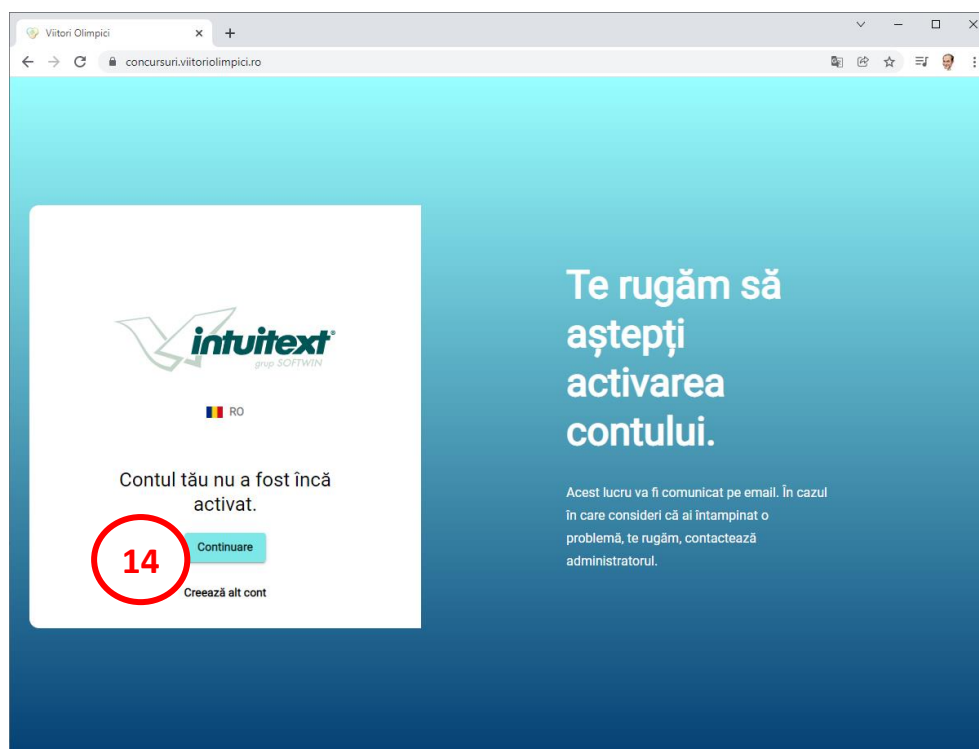
**Acest document se adresează doar profesorilor desemnați de inspectorul de informatică ca responsabili pe județ/sector cu rolul de a activa elevii din județ/sector și a-i înscrie la Olimpiada de Informatică!*

1. Creați obligatoriu un cont nou de email pe un domeniu public (Google, Yahoo, etc) pe care îl veți folosi pentru Olimpiada de informatică 2023.
2. Accesați <https://concursuri.viitoriolimpici.ro>

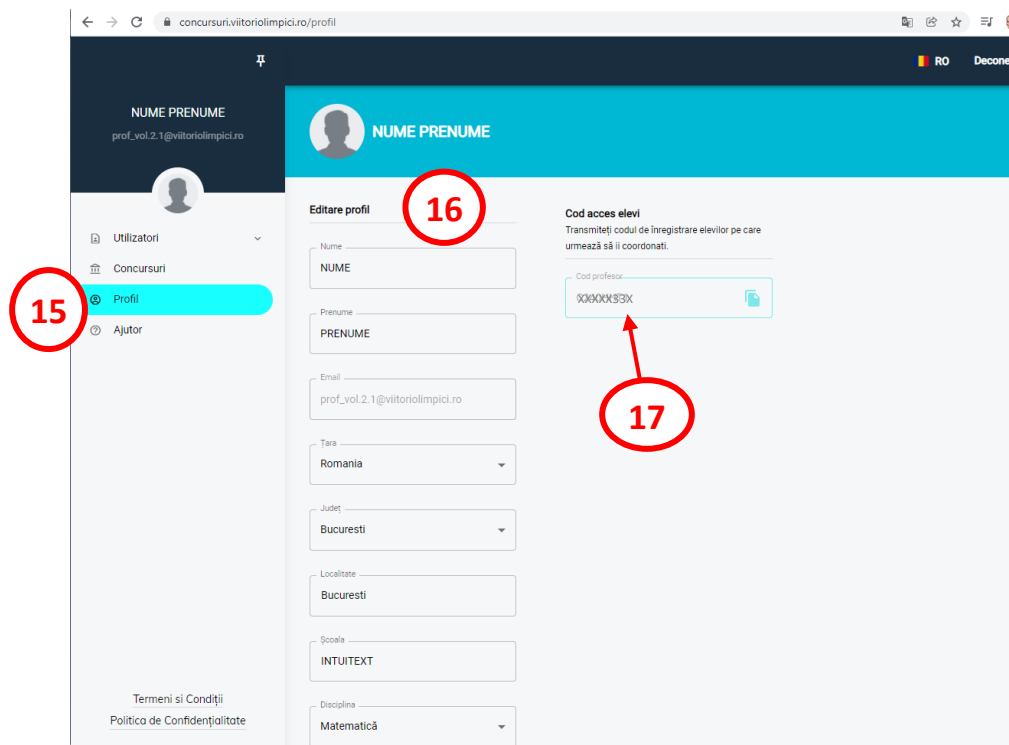
3. Pentru crearea unui cont nou pe platformă, pe baza emailului nou creat la pasul 1, clic pe butonul **Înregistrează-te**.
4. Alegeți rolul pe care îl veți avea în Olimpiadă - Adult.
5. Opțiunea **Intră cu Google** o puteți folosi doar dacă ați creat un cont nou, la pasul 1, pe domeniul Google. **Atenție! Vă înregistrați cu adresa de email creată la pasul 1.**
 - Dacă vă creați contul folosind opțiunea **Intră cu Google** parola nu este necesară (nu folosiți înregistrarea cu Facebook).
 - Dacă ați ales să folosiți metoda cu adresă de email și parolă, folosiți aceeași metodă la următoarele accesări ale platformei.
6. Dacă **nu** ați ales **Intră cu Google**, completați aici emailul.
7. Clic **Continuă** pentru a continua.

8. Un mesaj conținând link-ul de activare a contului va fi trimis la adresa de email furnizată.
9. Verificați emailul și faceți clic pe link-ul de activare, apoi completați datele necesare:
 - parola,
 - numele,
 - prenumele.
10. Citiți și acceptați Termenii și condițiile de utilizare și Politica de confidențialitate.
11. Clic pentru a continua.

12. Completați datele personale necesare. **Atenție**, selectați disciplina! În cazul municipiului București, Localitatea se va completa cu sectorul pentru care ați fost nominalizat responsabil. Exemplu: Sector 1
13. Salvați datele și înregistrați contul.



- 14.** Așteptați activarea contului de profesor responsabil. Activarea contului profesorului responsabil se va face pe baza datelor transmise de inspectorul de specialitate din județul respective municipiul Bucuresti. După activarea contului, puteți accesa platforma.
! Pentru activarea contului dvs, transmiteți inspectorului de specialitate contul de email nou creat.

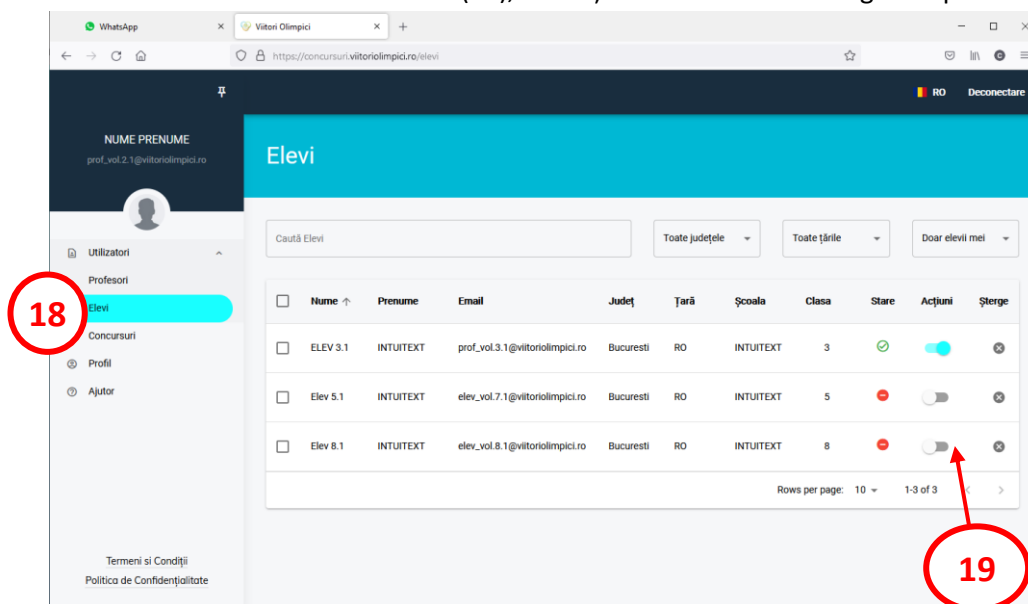





- 15.** Clic pe Profil. Verificați corectitudinea datelor din profil.
16. Aici găsiți datele contului dumneavoastră. Dacă puteți vedea aceste pagini, contul este activ și funcționează corect.
**Nu vă veți regăsi în listele de profesori. Un utilizator autentificat și activat în platformă nu își găsește contul propriu în lista de utilizatori profesori sau elevi.*

17. În profil găsiți CODUL profesorului pe care îl comunicați **inspectorului de specialitate informatică** pentru transmiterea către elevii din județul/sectorul dvs., care participă la Olimpiada de Informatică 2023.

Activarea elevilor coordonați

După comunicarea codului dumneavoastră (17), activați elevii care s-au înregistrat pe baza lui.



18. Clic pe **Utilizatori**, apoi **Elevi** pentru a vizualiza lista elevilor proprii.
19. Verificați fiecare elev. Cei care au dreptul să participe la competiție, activați-i prin clic pe "butonul"  din coloana **Acțiuni**. Elevul activ este marcat cu verde - , elevul inactiv este marcat cu roșu 

Atenție! Verificați datele elevului să corespundă cu datele înscrise în lista elevilor participant la Olimpiadă, centralizată de inspectorul de specialitate

Pentru Olimpiada de informatică și elevii își vor crea obligatoriu un cont de email nou, pe baza căruia se vor înscrie pe platforma INTUITEXT. Dacă un elev s-a înscris INCORECT pe baza unui email vechi, este posibil să fie deja activat de către un profesor coordonator din cadrul unei alte competiții. Vă rugăm, nu îl dezactivați, dar contactați elevul pentru a crea un nou cont pe platforma, pe baza unui email nou, special pentru Olimpiada de Informatică.

Înscrierea elevilor la o competiție

Pentru ca elevii **activați** să poată concura, aceștia trebuie **înscriși** la concurs. Selectați, din lista de concursuri, pe cel la care doriți să înscrieți elevii.

Admin VO Admin
adminEmail@localhost

Concursuri

Caută concurs

Toate Materiile

Adaugă concurs

Nume ↑	Subiect	Clase	Descriere
demo	Matematica	5	CONCURS demo
info(1) Cup	Informatica	2 - 12	This is the sixth edition of info(1) CUP, an international junior competitive programming competition organised by the Prahova County's Centre of Excellence, Romania.
Olimpiada Națională de Matematică	Matematica	5 - 12	ONM
Olimpiada Societății pentru Excelență și Performanță în Informatică	Informatica	5 - 12	Olimpiada Societății pentru Excelență și Performanță în Informatică

Rows per page: 100 1-4 of 4

20. Clic pe **Concursuri** pentru a vizualiza lista de concursuri disponibile.

21. Selectați prin clic **Olimpiada de Informatică** ca să înscrieți elevii înscriși din județul/sectorul dvs.

NUME PRENUME
prof_vol.2.1@vitorioliimpici.ro

Olimpiada Națională de Matematică

Detalii concurs Edită Admin Concurs Staff Concurs

Numele concursului
Olimpiada Națională de Matematică

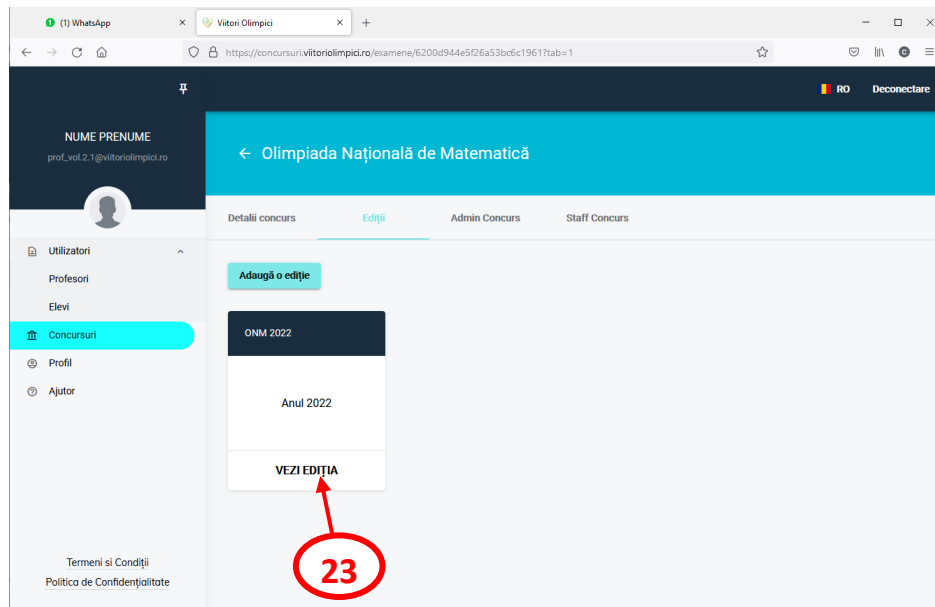
Materia concursului
Matematică

Descriere
ONM

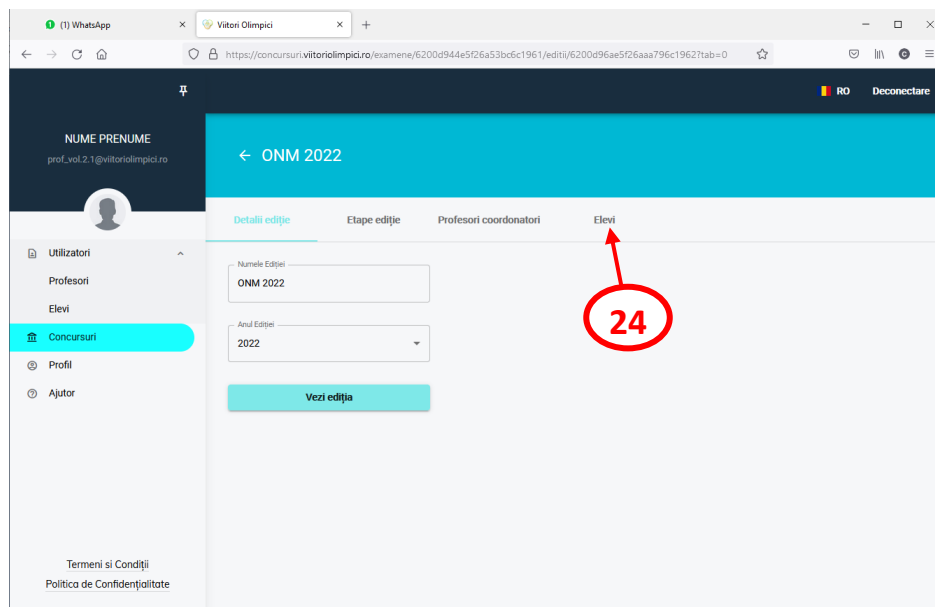
Clasele participante

Clasa 5 Clasa 6
Clasa 7 Clasa 8
Clasa 9 Clasa 10
Clasa 11 Clasa 12

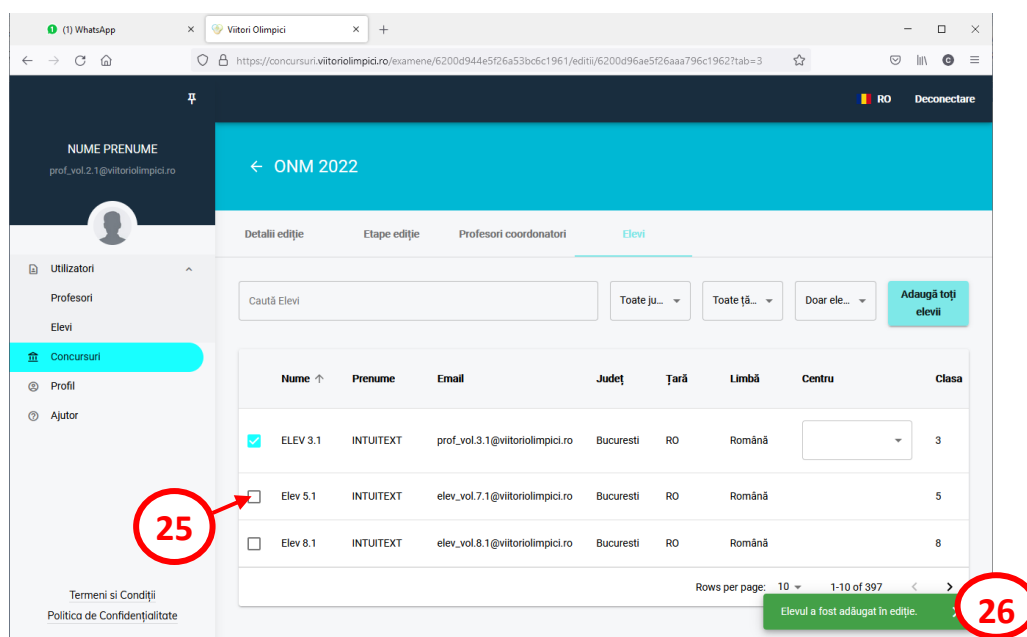
22. Selectați prin clic **Edită**.



23. Selectați prin clic **VEZI EDIȚIA**.



24. Selectați prin clic **Elevi**.



25. Selectați prin clic caseta corespunzătoare elevului pe care doriți să îl înscrieți.

26. Dacă înscrierea a avut succes, veți primi mesajul Elevul a fost adăugat în ediție.
Dacă nu se poate face înscrierea veți primi mesajul Elevul nu a putut fi adăugat în ediție. În această situație verificați dacă elevul este activat (pașii 18 și 19).

Mult succes!